

SIVA ÜSTÜ ALÜMİNYUM GÖVDELİ LED'Lİ LINEER AYDINLATMA ARMATÜR ŞARTNAMESİ

Armatür; "Genel LED Armatür Şartnamesine" uygun olmalıdır.

Mekanik Özellikler

- Armatür; L=860mm x 48x65mm ebatlarında olmalıdır.
- Armatür gövdesi; alüminyum malzemeden olup mat eloksallı veya istenilen RAL kodu ile elektrostatik toz boyalı imal edilmiş olmalıdır.
- Armatür; sonlama kapakları enjeksiyon yöntemiyle alüminyum malzemeden imal edilmiş ve özel G90 füme renk veya istenilen RAL kodu ile boyanmış olmalıdır.
- Armatürün ışık çıkan yüzeyinde; polikarbonat imal edilmiş opal beyaz difüzör kullanılmalıdır.
- Kablo giriş yerlerinde kablo yalıtımına gelebilecek zararları önlemek ve bağlı olduğu IP koruma sınıfı sürekliliği için plastik geçiş tapası kullanılmalıdır.
- Armatürün; toz ve sıvı girişine karşı koruma sınıfı en az IP20 olmalıdır.
- Armatürün; dış mekanik darbelerle karşı dayanımı IK05 olmalıdır

Optik ve Elektriksel Özellikler

- Armatürün toplam tüketim gücü; 14W \pm %5 olmalıdır.
- Armatürden çıkan toplam ışık akısı; 1360 lm \pm %5 olmalıdır.
- Armatür besleme frekans ve gerilim aralığı; 50/60Hz de 220-240VAC olmalıdır.

LED Paket Özellikleri

- Işık Kaynağı olarak Mid Power LED kullanılmalı ve CRI (Renksel Geriverim Endeksi) \geq 80 olmalıdır.
- Kullanılan LED paketlerin markaları sadece Samsung, Seoul Semiconductor, Cree, Osram, Lumileds, Nichia veya Bridgelux dan biri olmalıdır.
- Kullanılan LED paketlerin renk sıcaklığı 4000K \pm 75K olmalıdır. (CCT)
- Armatürde kullanılan LED paketlerin ömür projeksiyonu L90 \geq 100.000 saat olmalıdır.
- Kullanılan LED paketlerin renk sıcaklık aralığı MacAdam elipsinde Step 3 içinde kalmalıdır.

Sürücü Özellikleri

- Kullanılan LED sürücülerin markaları sadece Osram, Inventronics, Tridonic, Vossloh, Philips, Helvar, TCI dan biri olmalıdır.
- Güç faktörü tam yükte pf \geq 95 sahip sabit akımlı sürücü kullanılmalıdır.

Çevresel Özellikler

- Armatürün çalışma sıcaklık aralığı 0 °C ... +35 °C olmalıdır.

Opsiyonlar

- İstenildiğinde armatürde DALI uyumlu sürücü kullanılabilir.

